



CURSO DE INTEGRACIÓN SOMATOSENSORIAL EN RPG De la estática al movimiento terapéutico

PROGRAMA

- Día 1
- Generalidades
 - modelo del sistema tónico postural.
 - información somatosensorial y control de la postura: Sistemas visual, vestibular, táctil
 - Dolor: el dolor como sistema de protección corporal
 - Nocicepción : mecanismo de Botton up
 - Sensibilización periférica y central.
 - Activación de los mecanismos de adaptación y defensa.
 - neuroplasticidad y concepto de neuromatriz.
 - La arquitectura sináptica y
 - Los reflejos primarios y reflejos posturales
 - Práctica
 - La respiración como modulador del dolor
 - La manualidad : neuromodulación descendente
 - Isometrías como estrategia hipoalgésica.
 - La corrección articular en diferentes segmentos.
- Día 2
- Percepción, interocepción, propiocepción, cinestesia.
 - Vías de transmisión de la información.
 - Centros cerebrales de gestión
 - Interpretación de la información
 - Disfunciones en la interpretación de la información-dolor.
 - Mapa cerebral borroso, alteración sensorial y motora.
 - Las creencias, motivación y empoderamiento. Mecanismo de top down
 - Desensibilización.
 - La observación de acciones y la imaginería motora.
 - Práctica :
 - Diferentes tipos de integración
 - Baja carga en decúbitos
 - Exposición progresiva a la carga.
 - Alta carga: posturas en bipedestación
 - Integración en escoliosis en estática.
- Día 3
- - Aprendizaje motor. Teorías
 - - Fases de Maslow
 - - Planificación de tareas y objetivos
 - - Autoregistros
 - - Adherencia al tratamiento
 - - Locus de control
 - - Aspectos cognitivos

CURSO DE INTEGRACIÓN SOMATOSENSORIAL EN RPG

De la estática al movimiento terapéutico

PROGRAMA

Día 3

- Práctica :
- Movimiento reeducado.
- Neuronas en espejo, aprendizaje por imitación.
- Visualización y manualidad.
- Escoliosis en dinámico.
- Integración de Atm y correcciones oculomotoras.
-

Día 4

- Línea central espinal : control de los 3 puntos en movimiento.
- Estrategias de movimiento y activación de :
- Cadera, rodilla, tobillo, pié
- Cintura escapular y miembro superior
- Columna vertebral.
- Práctica.

Profesor Rubén Fernández Martínez. Equipo docente internacional de RPG

Toucha